

INDICAZIONI UTILI PER LA MODELLAZIONE 3D

Le stampanti 3D leggono file.STL qualunque file mesh può essere salvato in questo formato; i file Nurbs (superfici) vanno convertiti in mesh con gli opportuni settaggi, ovvero almeno tolleranza 0,01.

- Oggetti chiusi. Un modello progettato per la stampa 3d deve essere chiuso, ovvero a tenuta stagna (in inglese si dice che deve essere watertight)
- Il volume. Quando si disegna un modello 3d per avere un oggetto fotorealistico, il piu' delle volte si creano delle superfici prive di spessore. Se vogliamo invece disegnare un modello con l'intento di stamparlo in 3d, è indispensabile che questo abbia un suo spessore o volume.
- Manifold. E' fondamentale che l'oggetto per la stampa 3d sia manifold, ovvero il nostro modello 3d deve avere un dentro ed un fuori. Se uno spigolo è condiviso con più di due facce si dice non manifold e non può essere stampato. Il solido non deve avere facce mancanti, pareti o geometrie che si intersecano, doppie superfici.
- Normali. E' fondamentale che le superfici del modello 3d abbiano le normali orientate nella giusta direzione. Se dovessero essere invertite, l'oggetto non può essere stampato in quanto il software di elaborazione non riesce a determinare il dentro ed il fuori del modello (vedi Manifold).